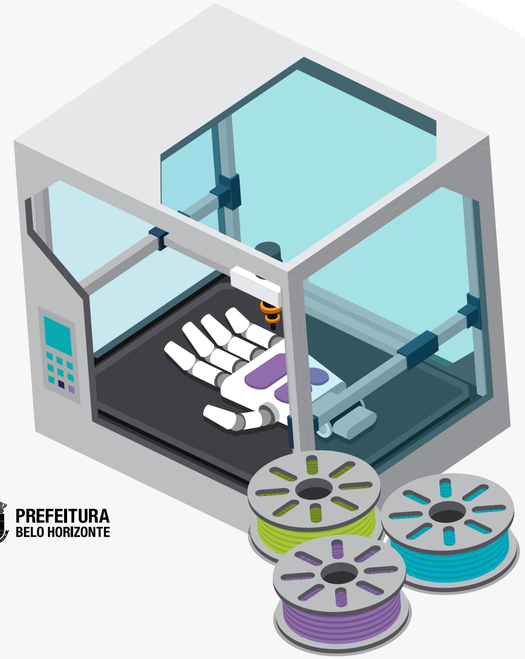
morrobótica (III)

Tecnologia para o impacto social!

Olimpíada morrobótica

Edital - 03/2025





Realização: fa.vela

Apoio: [B]³ | CNH INDUSTRIAL CAPITAL | Edenred | EQUINOX GOLD | hotmart | HYPOFARMA | mercado livre | Uber

Fomento: FMDCA | CMDCA | ASSISTÊNCIA SOCIAL, SEGURANÇA ALIMENTAR E CIDADANIA | PREFEITURA BELO HORIZONTE



O FA.VELA

Somos a primeira vela impulsionadora de negócios, projetos e planos de vida de base favelada do Brasil.

O FA.VELA promove
a redução de desigualdades
de educação e renda por meio
do empoderamento de pessoas
historicamente marginalizadas.
Tudo que fazemos, é voltado para
que vivamos em um mundo com
equidade de acessos e oportunidades.

Olimpíada morrobótica

Bora impactar sua escola com a Olimpíada do Morrobótica?

Fomentado pelo CMDCA/BH, o FA.VELA vai promover uma olímpiada inédita voltada para escolas públicas de Belo Horizonte. Queremos democratizar ainda mais o desenvolvimento das habilidades digitais, empreendedoras e de liderança para a juventude.

Além da capacitação de professores e estudantes com temáticas chaves nas áreas de tecnologia e de prototipação, as escolas que participarem da Olimpíada do Morrobótica também vão receber prêmios exclusivos.

Quer conectar a sua escola diretamente com o futuro?

Então, não deixe de ler este edital na íntegra e participar!



Tudo que você precisa saber sobre a Olimpíada Morrobótica!

EQUIPES

3 escolas públicas de Belo Horizonte serão selecionadas para participar, com suas respectivas equipes. **Serão apenas 3 equipes!**

Cada equipe deverá ser composta por:
uma professora ou um professor da escola
+ 5 a 7 adolescentes em formação escolar.

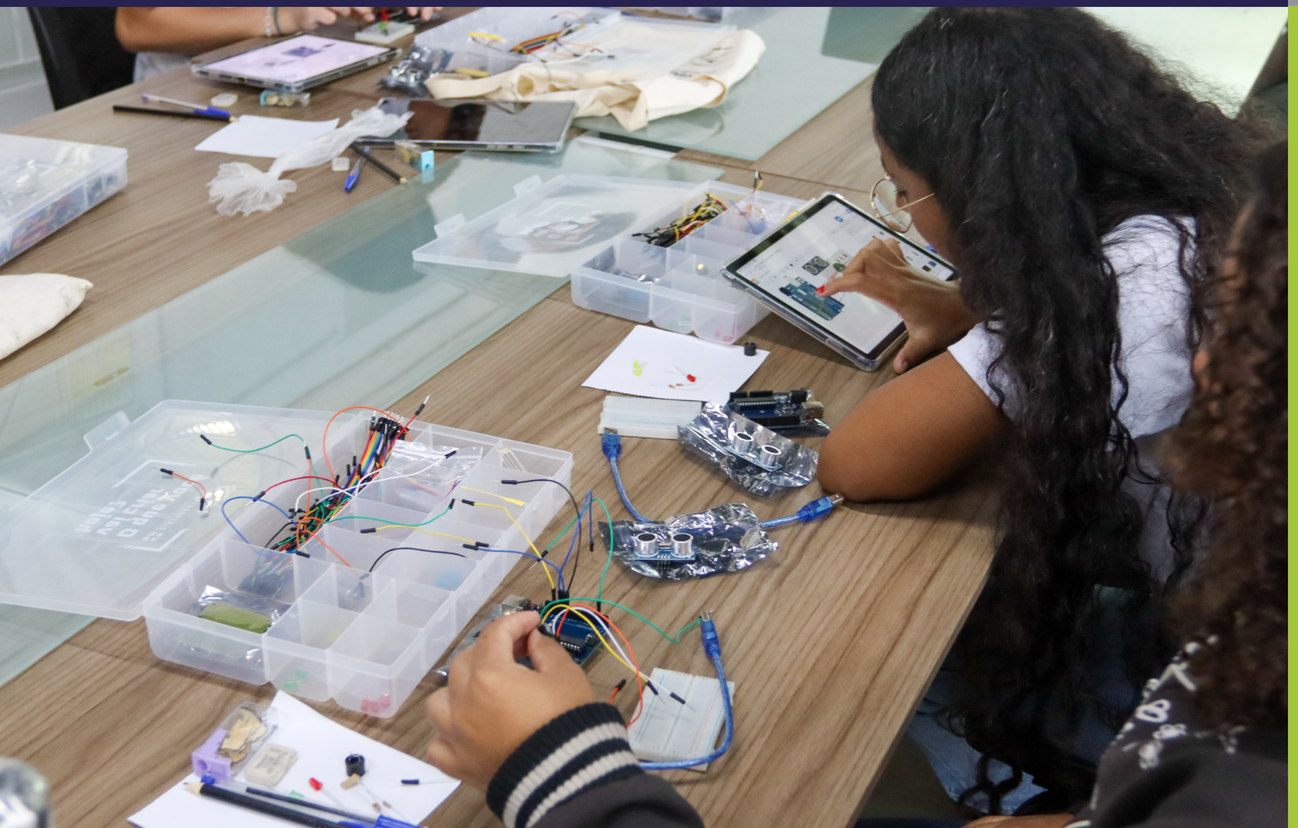


A JORNADA

Teremos uma série de 4 (quatro) encontros com duração de 3 horas cada, para que as equipes desenvolvam um projeto tecnológico com auxílio e orientação das pessoas educadoras (professoras e professores).

Na seção “a jornada e o cronograma”, você encontrará mais informações sobre a formação.





USO DO LABORATÓRIO DO FA.VELA

Vamos disponibilizar o Laboratório do FA.VELA, com todos os equipamentos necessários, para a construção dos projetos. Ele será utilizado em um dia de cada uma das quatro semanas de duração da atividade e no contraturno escolar.

Além disso, iremos ofertar oficinas e mobilizaremos especialistas da área, para direcionar e supervisionar cada pessoa participante no manejo das máquinas e no desenvolvimento dos trabalhos.

O PROJETO FINAL

A criatividade é o elemento principal para o desenvolvimento do projeto.



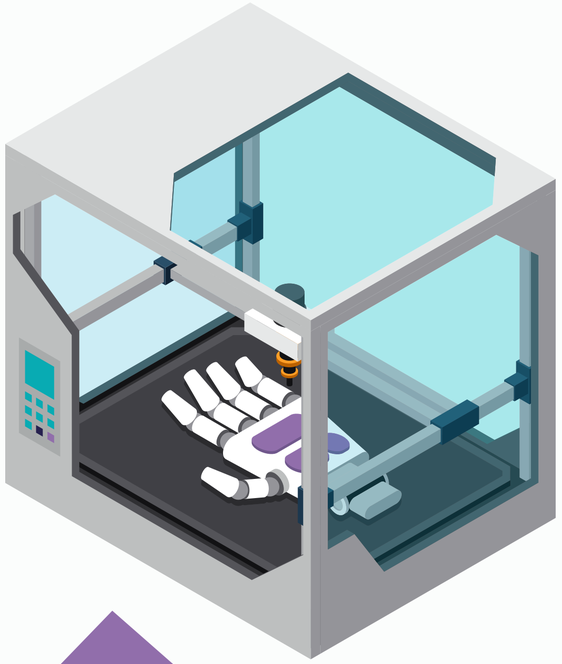
O tema é livre, mas é fundamental que:

- A tecnologia seja utilizada no processo de criação.
- O produto precisa ter aplicabilidade.
- O projeto seja focado em práticas sustentáveis e práticas educacionais.

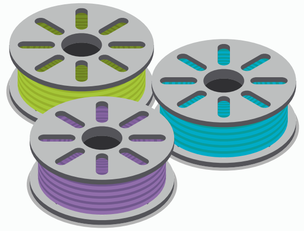
Além disso, é importante que as abordagens de STEAM e Cultura Maker (Introdução e Prática com impressão 3D) também sejam utilizadas na confecção.

PREMIAÇÃO

Além dos conteúdos compartilhados na jornada formativa, todas as três escolas vão receber **um kit básico de prototipação 3D!**



O kit é composto por uma impressora 3D e insumos.



Ao final da Olímpiada, as pessoas participantes também vão receber um **certificado de 12 horas** e quem representar (profissionais de educação) as escolas, será responsável por receber os equipamentos utilizados durante a Olimpíada e a premiação ofertada.

Queremos multiplicar impactos! O intuito é que com a premiação e com a capacitação das pessoas educadoras, o ensino da metodologia STEAM e da Cultura Maker (Introdução e Prática com impressão tridimensional) seja compartilhado com as outras juventudes que não tiveram a oportunidade de participar do Morrobótica III – Tecnologia para o Impacto Social.

Clique aqui e faça sua inscrição, não perca essa oportunidade!

Vale ressaltar que para ter acesso ao kit de impressão 3D e ao certificado, as juventudes participantes serão avaliadas pela sua participação ao longo do projeto e na qualidade do trabalho final a ser entregue.



JORNADA FORMATIVA

Como já mencionado, serão 4 dias de formação e cada um deles terá a duração de 3 horas.

quando?

Os encontros serão nos dias 29/04, 06, 13 e 20 de maio, das 14h às 17h.

onde?

Na sede do FA.VELA!
Rua Geraldo Teixeira da Costa, nº 31, B. Floresta, Belo Horizonte.

quais serão as temáticas?

A formação será baseada em metodologias ativas como Aprendizagem Baseada em Projetos (PBL), Design Thinking e aprendizagem colaborativa, envolvendo teoria e dinâmicas práticas.

CRONOGRAMA DA OLIMPÍADA

TEMA	DATAS	OBJETIVOS
Módulo 1: Fundamentos STEAM e Cultura Maker	29/04 14h às 17h	Introduzir os princípios da abordagem STEAM e da Cultura Maker
Módulo 2: Tecnologias e Ferramentas Maker	06/05 14h às 17h	Demonstrar estratégias de ensino baseadas em experimentação e resolução de problemas Capacitar profissionais da educação para metodologias ativas voltadas para projetos
Módulo 3: Impressão 3D na Educação	13/05 14h às 17h	Apresentar o funcionamento da impressão 3D na educação
Módulo 4: Desenvolvimento do Projeto Final (Olimpíadas)	20/05 14h às 17h	Incentivar a aplicação dos conhecimentos adquiridos em atividades escolares

ATIVIDADE	DATAS
Pessoas educadoras mobilizam 3 equipes de até 7 adolescentes	24/03 a 21/04/2025
Olimpíadas Morrobótica	29/04, 06, 13 e 20/05/2025 das 14h às 17h
As 3 escolas vencedoras um kit básico de prototipação 3D	27/05/2025

A SELEÇÃO: COMO SERÁ?

A seleção levará em conta questões de vulnerabilidade social e territorial das escolas, focando nas instituições que estejam localizadas em regiões periféricas.



ETAPAS E DATAS IMPORTANTES

ETAPAS	DATAS
Divulgação do Edital	24/03/2025
Inscrições	24/03/2025 a 21/04/25
Divulgação do Resultado da Seleção	24/04/2025
Jornada Formativa	29/04, 06, 13 e 20/05/2025
Premiações	27/05/2025

CONSIDERAÇÕES FINAIS

Dos dados pessoais:

O FA.VELA observará o disposto na Lei Geral de Proteção de Dados (LGPD) nº 13.709/18 e os dados pessoais coletados serão tratados com base no art. 7º, V e art. 11, I da referida Lei. Os dados coletados serão utilizados para a seleção de propostas para fins do presente Edital, bem como para execução de contrato, caso a escola seja selecionada.

A participação do inscrito configura solicitação para tratamento de seus dados para os fins aqui indicados. Finalizada a seleção de inscrições, os dados pessoais coletados dos proponentes não selecionados serão permanentemente excluídos, nos termos do art. 15, I, da Lei 13.709/18.

Do uso de imagem:

É de ciência dos selecionados para participação e de seus responsáveis legais que o nome e imagem dos participantes podem ser divulgados no site e nas redes sociais do FA.VELA , por isso cedem em caráter definitivo, perpétuo e irrevogável nos termos dos artigos 5º, XXVIII, “a” da Constituição da República e 20 do Código Civil, todos os direitos de imagem e voz sobre as participações resultantes das atividades executadas em função do presente Edital em questão.

Enfim, este Edital deverá ser lido integralmente pelos prováveis participantes, não sendo aceitas alegações de desconhecimento ou discordância de seus termos após a apresentação das inscrições. A participação no processo implica integral aceitação a todos os termos do Edital.

O FA.VELA poderá tomar providências para esclarecer ou complementar o processo deste Edital e a análise das inscrições. É também permitido ao FA.VELA realizar acréscimos ou cortes ao objeto deste Edital. As pessoas eventualmente selecionadas para participar da Olimpíadas do Morrobótica se comprometem a frequentar as aulas ministradas e desenvolver as atividades propostas na jornada.

As informações sobre o Edital serão divulgadas por meio das redes sociais do FA.VELA.

Qualquer dúvida e informação sobre o Edital poderá ser obtida pelo e-mail: **morrobotica@favela.org.br**, até a data de 04/04/2025, às 12h. Casos omissos serão resolvidos pelo FA.VELA, caso julgue necessário.

T. D. D.

Fundo de Aceleração para o Desenvolvimento Vela - (FA.VELA)
CNPJ 23.311.666/0001-66

Olimpíada morrobótica

morrobótica (III)

Tecnologia para o impacto social!

Realização: fa.vela

Apoio: [B]³, CNH Industrial Capital, 2denred, Equinox Gold, hotmart, HYPOFARMA, mercado livre, Uber

Fomento: FMDCA, CMDCA, Assistência Social, Segurança Alimentar e Cidadania, Prefeitura Belo Horizonte

